

Страйкбольная игра Война Фаертимов «Город смерти»

17 июня 2012г.

Полигон «Широкое»

1 Ф.И.О. _____

2 Ник _____

3 Команда _____

5 Привод _____

6 Тюнинг (скорость шаром 0,2) _____

Условия участия

К игре допускается команда, участники которой имеют возраст не менее 18-и лет, ввиду экстремальности данного вида спорта.

У каждой команды должен быть свой командир и его заместитель, представляющие интересы команды при переговорах с другими участниками игры, представляющими другие команды.

Все участники играют на добровольной основе и не имеют друг к другу никаких претензий за возможные последствия, связанные с игрой.

Необходимым условием является: наличие у каждого игрока защитного средства в виде очков или маски на глаза, которые должны закрывать глаза во всех направлениях. Перед игрой каждый новый вид защиты должен быть протестирован путём стрельбы в упор из самого мощного оружия.

Каждый игрок обязан иметь белую или оранжевую повязку на голову. Повязка символизирует, что данный игрок убит и покидает поле боя. Игрок, не имеющий при себе повязки — к игре не допускается.

Данные правила и условия участия установлены для всех команд, решивших вступить в игру.

В случае возникновения спорных вопросов возможны переговоры, но их результаты не должны противоречить основным правилам страйкбола.

Команда не согласная с правилами, к игре не допускается!

Действия во время игры:

Игра проходит на заранее оговорённой территории.

Игра ведётся с расчетом на полную честность

Разделение на категории (штурмовая винтовка, пулемет, снайперская винтовка) проводить по антуражному виду.

Для допуска к игре тюнинг оружия, а именно скорость вылета шара должен соответствовать следующим нормам:

Для штурмовых винтовок согласно решения СК (совета капитанов) от 13 мая 2010г.

Штурмовые винтовки с дульной скоростью 140* и более м/с к играм не допускаются.

Штурмовые винтовки с дульной скоростью 135* и выше м/с не могут применяться на дистанциях, ближе 15 метров. Вместо них игрок обязан применить вторичное оружие с дульной скоростью не более 120* м/с.

* -на указанные граничные скорости, погрешность 5 м/с не применяется

Максимально скорость вылета шаром 0.2 г. для пулемета 160 м/с. Дистанция 20 м.

Максимально скорость вылета шаром 0.2 г. для снайперской винтовки 250 м/с.

Дистанция для использования снайперской винтовки с тюнингом 160-250 м/с должна быть не менее 25 м.

Использование оружия со скоростью вылета шара 135 м/с. и выше предусматривает

обязательное наличие дополнительного оружия у игрока со скоростью вылета не более 120 м.с.

Максимальный люфт скорости +/- 5 м.с.

Допускается использование пиротехнических имитаций гранатометов, подствольных гранатомётов, реактивных гранатометов, ракетных установок, миномётов и артиллерийских систем.

Заряды таких имитаций (гранаты, мины, снаряды и т.п.) должны состоять из двух частей - пусковой части и разрывной.

Допускаются заряды, в которых используются разрывные части на основе петард промышленного производства мощностью эквивалентной или меньшей "Корсар 4".

Допускаются заряды, пусковая часть которых, обеспечивает безопасность при попадании разрывной части в человека в упор.

Допускается использование дымов только промышленного производства. Использование дымов в помещениях запрещено.

Техника безопасности

Игрок, получивший травму во время игры, несет полную ответственность за все последствия. Команда не несет ответственность за безопасность игроков, но обязана оказать первую медицинскую помощь в случае необходимости таковой. Запрещается игра в местах, огороженных сигнальной лентой и на крышах зданий.

К игре не допускаются игроки в состоянии наркотического или алкогольного опьянения. При малейшем подозрении на укус животного или насекомого, игрок обязан поставить в известность организатора игры.

При возникновении участка открытого огня на полигоне игроки обязаны скоординировать (СТОП ИГРА), поставить в известность организатора игры и принять все необходимые меры по локализации возгорания.

Категорически запрещается разводить и поддерживать огонь на полигоне. Всячески загрязнять и засорять данный полигон (ПЭТ бутылки, полиэтилен, бумага и т.д.) Игрок обязан соблюдать санитарно-гигиенические нормы.

Игрок согласен с рисками , возникающими во время игры и идет на них добровольно.

Дата:

Подпись: